

هناك دالة أخرى خاصة باللون وهي **QbColor(Number)** : وهي نفس الدالة المستخدمة في QBasic فالبارامتر **Number** يأخذ قيمه من 0 إلى 15، أي تستخدم لإعطاء خمسة عشر لوناً فقط.

الأحداث ونافذة الشيفرة:

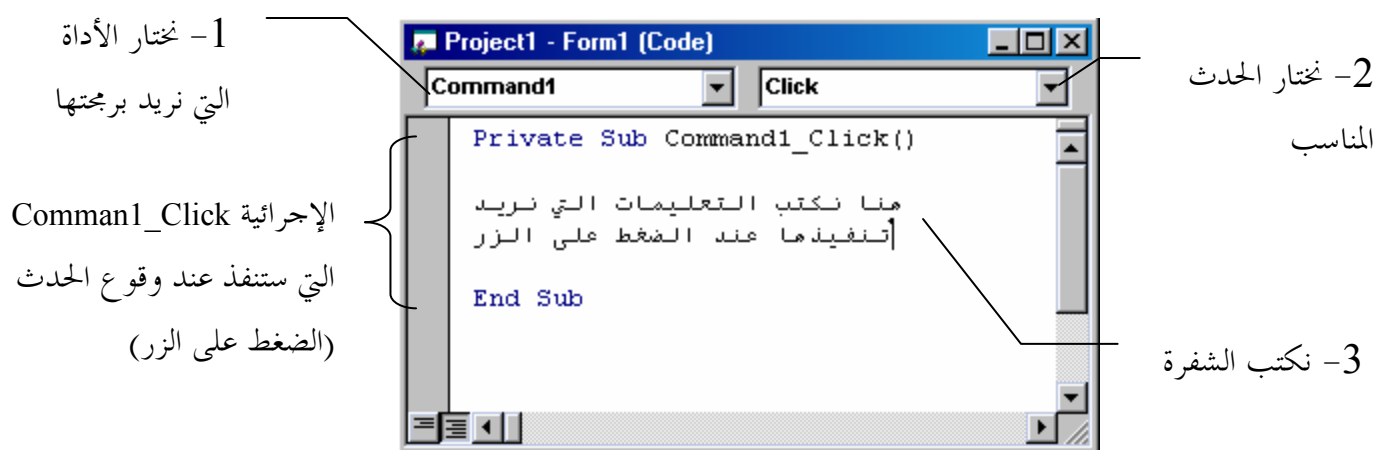
تعتمد فكرة البرمجة في Visual Basic على الأحداث، وكما ذكرنا، الحدث هو فعل يقوم به المستخدم على البرنامج مثل ضغط زر أو تحريك الماوس. ويجب عليك كمبرمج Visual Basic أن ترد على أحداث المستخدم هذه، لذلك ستجد أن شفرة Visual Basic مقسمة إلى إجراءات (أحداث).

تملك Visual Basic نافذة خاصة لتحرير الشيفرة وكتابة التعليمات وهذه النافذة تعتبر بمثابة محرر نصوص بسيط، فهي توفر عمليات النسخ والقص واللصق، وتساعد في تحرير الشيفرة وإكمالها من خلال عرض قوائم الخيارات وما شابه.

وأهم ما تقوم به هذه النافذة هي تقسيم الشيفرة إلى أجزاء (برامج جزئية) ويتم ذلك اعتماداً على الأحداث، فمقابل كل حدث يوجد برنامج جزئي (إجراء) يُستدعى تلقائياً عند وقوع الحدث.

وللوصول إلى أحد أحداث أداة ما، نقوم بالنقر المزدوج فوق هذه الأداة فتظهر نافذة الشيفرة الخاصة بهذه الأداة ويجدتها الأكثر استخداماً، ويمكن التنقل بين الأدوات والأحداث الخاصة بها باستخدام القوائم الموجودة في أعلى نافذة الشيفرة.

فمثلاً: لو أضفت زر أوامر ثم ضغطت فوقه ضغطتين مزدوجتين ستظهر لك نافذة الشيفرة كما في الشكل (2-2):



الشكل (2-2) نافذة الشيفرة